



Distance Transformation

- תחילה, נשנה את סוג התמונה: תפריט ראשי ← edit ← change data type ← בחירה ב- 32 bit float.
- יצירת מודליזציה (spot או surface) לאובייקט המייצג את האפס (כל שאר האובייקטים יוצגו ביחס אליו).
- מעבר לטאב Tools  ובחירה בפונקציה distance transformation ← נוצר ערוץ חדש המייצג את המרחק מהאובייקט שבחרנו.
- יצירת מודליזציה לאובייקטים האחרים.
- מעבר לטאב Color  ← ב-color type יש לבחור ב-statistics coded.
- ב-statistics type נבחר ב-intensity המייצג את הערוץ החדש שיצרנו (ערוץ ה-distance transformation) ← ב-color map נבחר בייצוג של spectrum.
- כעת, הצבעים של האובייקטים השונים מציגים את מרחקם מהאובייקט המרכזי.