






שאלת מחקר: מודליזציה של 3D-Data באימריס לקבלת intensity של הסיגנל ונפח האובייקט.

- בתצוגת surpass לבחור ב-surface  .
- נפתח wizard ליצירת ה-surface ← נעבור לשלב הבא על ידי לחיצה על Next  .
- נבחר את הערוץ אשר לו אנו רוצים לעשות מודליזציה.
- smooth קובע האם יתבצע פילטר Gaussian למידע, והוא בדרך כלל משמש להורדת רעש. במידה ובוחרים באופציה זו, יש להזין ערך המגדיר כמה החלקה תתבצע על המידע. אנו נזין גודל שהוא 10% מגודל האובייקט אשר עליו אנו רוצים לעשות את המודליזציה.
- ב-Thresholding אנו קובעים את האלגוריתם שלפיו יחושב ה-intensity ולפיו יקבע על איזה מידע תתבצע המודליזציה: Absolute Intensity - ערך סף כלשהו שכל מה שמעליו יעבור מודליזציה. Background Subtraction - מחפש עבור כל אזור מקסימה מקומי ומכניס למודליזציה את הערכים שמעל ערך זה. בוחרים אלגוריתם ולוחצים על Next.
- הגדרת ערך הסף של ה-intensity שיוכלל במודליזציה ובסיום לחיצה על Next.
- מסך פילטור המאפשר סינון של המידע מה-surface על פי פרמטרים שונים לפי הצורך. לחיצה על Finish  לסיום.
- מעבר לטאב סטטיסטיקה  ובחירת הפרמטרים הרצויים בלחצן  .